



Bewegungsräume in Osnabrück verstehen und gestalten

Ausgewählte Einblicke in Studierendenprojekte mit Bezug zur Sportentwicklungsplanung

Im Rahmen verschiedener Seminare des Instituts für Sport- und Bewegungswissenschaften der Universität Osnabrück entstanden im Sommersemester 2025 vielfältige Projektarbeiten mit direktem Bezug zu Themen der Sportentwicklungsplanung. Die Seminare fokussieren non-formale und informelle Bewegungsräume, dies umfasst die (Weiter-)Entwicklung von städtischen Grünanlagen (z.B. Bau von Calisthenics-Anlagen), von Angeboten in Ganztagschulen (z.B. Sport-AGs) sowie das Erstellen digitaler Angebote für bereits vorhandene Bewegungsräume (zur Gesundheitsförderung). Die Projektarbeiten machen Bedarfe unterschiedlicher Zielgruppen sichtbar, stellen erste Kooperationen her und liefern konkrete Impulse zur Gestaltung von Bewegungsräumen in Osnabrück.

Seminar: Sport im Ganzttag an Osnabrücker Schulen

- Leitung des Seminars: Prof. Dr. Benjamin Zander
- Ziel: Erste **Bestandsaufnahme** der Sportangebote an Ganztagschulen in Osnabrück, um ihre Vielfalt zu sichten und Hinweise **auf Chancen und Herausforderungen** ihrer Durchführung zu erhalten.
- Themenschwerpunkte: Erforschung der Perspektive der **Ganztagskoordination**, der **Übungsleiter:innen** und der **Kinder** selbst
- Methode: Qualitative Interviews mit den Beteiligten
- Produkt: **Forschungsbericht für Stadt Osnabrück**, Schulen und Vereine

Unser Forschungsbericht zeigt z.B. Erfolgsfaktoren oder Wünsche auf:

Verschiedene Perspektiven auf Sportangebote im Ganzttag

„Also man weiß gar nicht genau, wie viel Geld man zur Verfügung hat und daher ist die Planung sehr, sehr schwierig. Also das ist ja auch alles noch neu, wir sind jetzt im ersten Jahr dabei, und das ist so ein bisschen kompliziert alles.“
(Schulische Ganztagskoordination)

„Ich würde gerne mehr Spielsachen haben, zum Beispiel ein Trampolin oder Schaukeln. Das auf dem Pausenhof. Ja, das wäre toll...“
(Schüler, 2. Klasse)

„Ich glaube letztlich steht und fällt viel mit der (...) Absprache zwischen den verschiedenen Trägern, Schulen und Einrichtungen.“
(Übungsleitende)

Abb. 1: Eigene Grafik (2025, V. Schmidt) – Verschiedene Perspektiven auf Sportangebote im Ganzttag auf Basis geführter Interviews.

Seminar: Informeller Sport in Osnabrück

- Leitung des Seminars: Prof. Dr. Benjamin Zander
- Ziel: **Informelles Sporttreiben stärken** und öffentlich zugängliche Bewegungsräume sichtbar machen
- Forschungsprojekte zum selbstorganisierten bzw. informellen Sporttreiben auf **Spielplätzen, Bolzplätzen** und **Calisthenics-Parks** sowie zu **informellen Sportengagements** von Abiturientinnen.
- Methode: Feldforschung bestehend aus Beobachtungen und Interviews
- Fokus auf der Analyse der **Qualität von Bewegungsräumen** (z.B. Kriterien wie Sicherheit, Ausstattung, Zugänglichkeit, Sauberkeit, ...)
- Produkte: Webseite, Anschauliche Beiträge mit Stadtkarte mit Markern + Fotos von Bolz- & Spielplätzen. Zudem Flyer & Poster für Jugendliche, Eltern und Einrichtungen

Hier geht es zur Webseite (freigeschaltet ab November 2025):

„Informeller Sport in Osnabrück und darüber hinaus“

mit Analysen und Empfehlungen konkreter Bewegungsräume



Seminar: Digitale Bildung im Kontext von Sport & Gesundheit

- Leitung des Seminars: Fiona Latzel in Kooperation mit Ebba Koglin (Hochschulsport)
- Projekt zur **Erweiterung** des öffentlichen Sport-, Spiel-, und Bewegungsangebots in Osnabrück

Initiativen des Hochschulsports

Mit der *GreenSportSquad* fördert der **Hochschulsport Osnabrück Nachhaltigkeit und Bewegung im urbanen Raum**. Projekte wie die **Greenwalkrunden** und eine **Kampagne für umweltbewusstes Verhalten** verbinden Sport, Umwelt und Stadt. Aufbauend darauf entwickeln **Sportstudierende gemeinsam mit dem Institut für Sport- und Bewegungswissenschaften** digitale und spielerische Impulse an den Stationen des Greenwalks.



Der Greenwalk „Die Sportliche“ bietet dabei den **Ausgangspunkt** für die Projekte zu **digitalen Bewegungsimpulsen** an den einzelnen Orten.

Abb. 2: Eigene Grafik (2025, V. Schmidt) auf Basis der Initiativen des Hochschulsports. Quelle: Greenwalk-Runden, Uni Osnabrück

- Entwicklung von **Sport-, Spiel-, und Bewegungsimpulsen via QR-Codes** für die einzelnen sportlichen Stationen im sportlichen Green Walk
- Innovation: Einsatz von digitalen Tools **zur Bewegungsförderung und Förderung der digitalen Gesundheitskompetenz**
- Produkte: Digitale Bewegungsideen, Gesundheitsinformationen, Verlinkungen auf Bewegungs-Apps

Ziele der digitalen Bewegungsimpulse

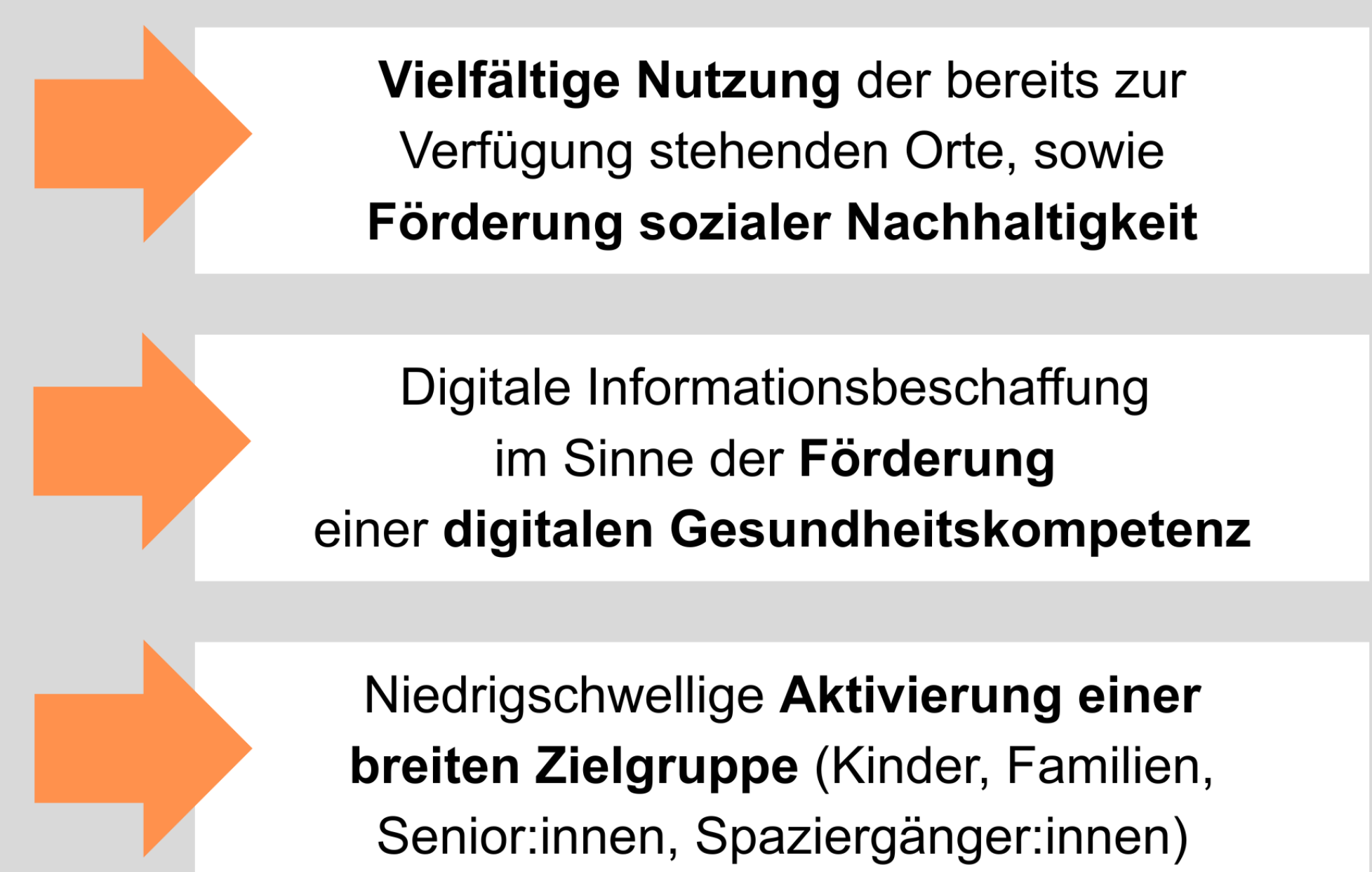


Abb. 3: Eigene Grafik (2025, V. Schmidt) – Ziele der digitalen Bewegungsimpulse.

So könnte ein Produkt aussehen:

Beispiel: „Beweg dich! Impulse für Körper & Geist“

| Digitale Bewegungsimpulse am Willy-Brandt-Platz“



Kontakte:

Fiona Latzel

Institut für Sport- und
Bewegungswissenschaften
Universität Osnabrück
fiona.latzel@uni-osnabrueck.de

Prof. Dr. Benjamin Zander

Institut für Sport- und
Bewegungswissenschaften
Universität Osnabrück
benjamin.zander@uni-osnabrueck.de